キャラクター名

寵愛20バロバロガントレット基礎

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート	なし	自身	
		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい（ただし、全てのパーツが損傷した箇所は不可）
		狂鬼		オート			「肉弾攻撃」マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
		再生		ダメージ	1	自身	防御1　1ターンに何度使ってもよい　同じダメージに対して複数回の使用は不可
		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時・パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1　このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない　かわいいい
		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可　肉弾攻撃2
				アクション			
		機械仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3「改造」パーツを追加で1つ獲得する　このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
		ガントレット		オート	なし	自身	「腕」のみ、ダメージに対して常に「防御1」　「腕」部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1