キャラクター名

寵愛20ステバロガントレット基礎

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート	なし	自身	
		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける　1ターンに何度でも使用可
		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（「切断」「連撃」「全体攻撃」など）を打ち消す
		時計仕掛け		ダメージ	1	自身	このスキルを習得した際、レベル3「改造」パーツを追加で1つ獲得する　このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定修正+2）　防御によって軽減されない
				オート	なし	自身	
				ダメージ	0	自身	
		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可　肉弾攻撃2
		リミッター		ラピッド	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
		ガントレット		オート	なし	自身	「腕」のみ、ダメージに対して常に「防御1」　「腕」部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
		キャンサー		オート	なし	自身	「脚」のみ、ダメージに対して常に「防御1」　バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可
		再生		ダメージ	1	自身	防御1　1ターンに何度使ってもよい　同じダメージに対して複数回の使用は不可
		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2