キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）	騎士			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	33	17	8	9	8	13	6
ボーナス	11	5	2	3	2	4	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	1					1	
能力値	14	7	3	3	3	5	2

HP	87
MP	49
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グレートソード	至近	-1	18	0	0	0	-6	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	3	0	5	6	19
スキル			2						
その他									
総計(右)			8	18	3	0	5	0	19 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 66	所持金： 200	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
スマッシュ	1	5	ﾏｲﾅｰ					
効果： ダメージに+【筋力】								
スラッシュブロウ	3	3						
効果：								
フェイタルハント	5	4	メジャー					
効果： ダメージに+15、更にバッドステータスを受けている場合、ダメージに+【筋力】								
コンバットスタイル	1	10						
効果：								
マスタリ：狩猟	1							
効果：								
ハンターウェポン	1							
効果： 選んだ武器に「種別；狩猟」「重量＋２」「攻撃力＋３」「行動修正－１」								
ギガントウェポン	2						格闘	
効果： 重量に+SL*2、攻撃力に+SL*2、行動値に-SL								
ヘビーハント	1							
効果：								
アップデート	1							
効果：								
ウェポンルーラー	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
ｱｰｽﾉｳﾘｯｼﾞ：ボディビルディング	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								