

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	モンク	性別	男性
称号クラス				年齢	???
種族	レムレス			境遇	敗北
出自 (効果)	調査			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	7	9	9	11	6
ボーナス	5	3	2	3	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	5	3	3	3	4	3

HP	56
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	異界の霞鎧				1	3	5		
補助									
装身具	アトムリング								
能力値			5	0	3	0	4	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	4	4	9	6	11
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野菜 (20G)	
万能薬	
MPポーション (50G)	
HPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 14
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フライングソウル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 飛行状態になる。携帯品重量-3								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: 武器攻撃 対象単体変更、/+CL×10ダメージ								
エナジーフロウ	3	-	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加SL×5点以下の任意のMPを消化(最低1)する。消費したMP1につき+1ダメージ								
スラッシュブロー	2	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: 武器ダメージ増加/+SL×2D								
ソウルバスター	★	-	効果参照	-	単体	自動成功	シナ1	
効果: 攻撃ダメージを受けた直後に使用。HPダメージと同じ値だけ攻撃を行った対象HPロスを与える(最大あなたの【最大HP】)								
エナジースクイーズ	2	-	エナジーフロウ	-	自身	自動成功	シナSL回	
効果: エナジーフロウの消費したMP1点につき+2ダメージになる								
アームズマスタリー召喚具	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 召喚具武器の命中判定に/+1D								
ディバインコール	1	5	セットアップ	--	自身	自動成功	ラ1シナSL回	
効果: 召喚具を装備する。装備する部位に別のアイテムを装備していた場合携帯品としてもよい。アイテムはシナ終了時に失われる。								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	-	-	
効果: 装備とアイテム持ち替えスキル								
スピードアタッカーI	1	Fate1	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 行動値+5 移動値+5								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

〇〇がいろいろ調査するために、復讐するために入学したのだ〜!

種族レムレス アンデッド ※幻ははきかぬ!
 種族スキル: ☆フライングソウル パッシブ 飛行状態 携行品重量-3

〇装備とか
 ★アトムリング: HPとMPを交換する
 武器は基本召喚具で戦う
 〇回復について
 ★異界の霞鎧: パッシブ。装備者が使用するMP回復のスキル・パワー・アイテム効果に+1Dする。これでMP回復に+1Dする。

一般スキル
 ☆ウェポンチェンジ ムーブ、自動成功コスト4 アイテムの出し入れ、持ち替え
 →主にアトムリングの出し入れに使う

メイン: ウォーリア
 サポート: モンク
 サポート: サロゲート LV3時

lv1 sl2まで
 ・エナジーフロウ 2 モ 武器攻撃のダメージロールの直前仕様 ダメージ増加 SL×5点以下の任意のMPを消費してダメージに+する。