キャラクター名	プレイヤー名
ミッチュ	

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
病院	
喪失	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		もっともっと！		ジャッジ	効果参照	自身	（修羅）コストとして、貴方は任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。バトルパートで毎ターン終了時及び戦闘終了時、貴方は任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりにあなたは任意の基本パーツ一つを損傷する。支援2or妨害2
				オート			
頭		補聴器		オート	なし	自身	たからもの。もう要らないけど大事なもの。
頭		髪留め		ジャッジ	1	自身	（ボルトヘッド）支援2
頭		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1