

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	9		24	4
体	10	敏捷度	8	5		20	3
		筋力	8	12		30	5
心	4	生命力	8	4		22	3
		知力	8	3		15	2
		精神力	8	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		

戦闘特技		
タフネス	2122 p	p
バトルマスター	3143 p	p
武器習熟/ソード	221 p	p
全力攻撃	225 p	p
武器習熟II/ソード	221 p	p
必殺攻撃	226 p	p
なぎ払い	3146 p	p
全力攻撃II	2125 p	p
頑強	218 p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣II：安精	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	17	16	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	18	-1	7
盾	20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	14 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドミネイター	1H	30	1	2d+ 18	10	19	40										
ドミネイター	2H	30	1	2d+ 18	10	19	50										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 14	10	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 17	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ドミネイターズマント 抵抗+1
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔