

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	エージェント
	オプション		年齢	23		性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想		初期侵食率	29 %	
出自	義理の両親		経験	死と再生		邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	9r+8	6	15		貪欲なる拳+地獄の氷炎
	白兵	13r+8	6	19		↑100% 侵蝕Bこみ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
義理の親	P 幸福感	N 悔悟		
医者	P 尊敬	N 隔意		
伊庭宗一	P 有為	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行移動 移動距離+Lv*2								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:								
地獄の氷炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 氷炎の剣のガードor攻撃力+Lv*3								
コンセ: エグ	2	2	メジャー					
効果:								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器		対決		
効果: 判定ダイス+Lv+1個								
環境適応	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--