

キャラクター名 エトリューム=エリー	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	0		近所に芸術家が住んでいた 大切な人と生き分かれている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9			20	3
		敏捷度	8			19	3
体	12	筋力	7			19	3
		生命力	10			22	3
心	11	知力	10			21	3
		精神力	9			20	3

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	ポイントガード		1	1	0
グラップラー	4	7	7	7	盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	9	0	

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 9	0	34						
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 0/×			2d+ 7		20						
先制力			精神抵抗								
2d+ 4			2d+ 7								

装備品		説明
頭	帽子&髪飾り	革製 天然石
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手	手袋	革製
腰	コルセット	
足	ブーツ	ロングブーツ
その他		

装備品		説明
左手	手袋	革製

その他メモ	自動失敗 チェック
19歳のグラッパラー。 小さな頃から武闘家に憧れて武術を習っていて、その反面で近所に住んでいた芸術家に憧れてもいた。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
ある日、エリーは思いつく『そうだ、武術を使って芸術品を生み出せばいいんだ』と。 そうしてその技を『武芸彫刻』と名づけ、毎日その訓練に勤しんでいた。 そんなある時、近所に住む芸術家が旅に出るという知らせを耳にする。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
それを聞いたエリーは普段の練習の成果を見せる時だと思い、岩で彫刻を作り始めた。 しかしエリーは未熟であった、いくら練習していても若輩の彼女の腕では岩を削り切れずに手を怪我してしまった。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
芸術家はそのまま旅に出て、作品はそのまま完成されなかった。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉚

プレイヤー名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]