

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|------|-------|------|-----|----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | サムライ | Lv.1: | ニンジャ | 性別 | ♀ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 16 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 没落 |
| 出自 (効果) | 商人 | | | 目標 | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 16 | 14 | 17 | 6 | 12 | 6 | 9 |
| ボーナス | 5 | 4 | 5 | 2 | 4 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 6 | 6 | 2 | 5 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 74 |
| MP | 60 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 村雨 | 至近 | -2 | 14 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ナイフ | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | 鉢金 | | | | | 3 | | | -1 |
| 胴部 | ミスリルクローク | | | | | 5 | 3 | | -1 |
| 補助 | 盗賊の籠手 | | | | 1 | 4 | | | |
| 装身具 | 修羅の鞘 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 6 | 0 | 3 | 11 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | 2 |
| その他 | | | 1 | 1 | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 15 | | | | | |
| 総計(左) | | | 7 | 4 | 7 | 12 | 6 | 11 | 11 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|---------|
| 冒険者セット | MPP補充x4 |
| バックパック | ガーターベルト |
| HPPx2 | ナイフx8 |
| MPPx3 | |
| ポーションホルダー | |
| MPPx4 | |
| さらし | |
| 村雨x2 | |
| 筆記用具 | |
| メイド服 | |
| MPP消費x4 | |

現在重量: 30
 最大重量: 32
 所持金: 4653
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-------|-----|--------|----|----|----|
| ハイジャンプ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| ビースティング | 1 | 4 | Xジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 命中ダイス+[SL+1] | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 回避+1d | | | | | | | | |
| ウェポンシュート | ★ | 5 | Xジャー | 20m | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 対象に投射による射撃攻撃を行なう。この時、「効果」に「投射可能」と書かれていない「射程:至近」の武器を使用できる。その武器の「攻撃力」を2倍にしてDRを行なう。使用した武器はメインプロセス終了後に破壊される | | | | | | | | |
| ホーミングヒット | ★ | | 判定直前 | | 自身 | 自動 | 計1 | |
| 効果: 攻撃の命中直前に使用する。対象はリアクション判定に失敗し、かつ、リアクションタイミングのスキルやアイテムを使用できない | | | | | | | | |
| アームズマスタリ: 刀 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 命中+1d | | | | | | | | |
| レイジ | 3 | | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ダメージに+[SL*10] メインプロセス終了時まで持続。その後武器を破壊する | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | | 効果 | 視界 | 単体 | 自動 | 計1 | |
| 効果: 対象が使用したスキルを使用済みにさせる。 | | | | | | | | |
| ランナップ | ★ | 3 | セット | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 戦闘移動か離脱を行う。封鎖されている場合は使用不能 | | | | | | | | |
| アウトストリップ | ★ | 4 | ムーブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 戦闘移動を行う。ついでに武器をひとつ装備する | | | | | | | | |
| スピリット・オブ・サムライ | 3 | | アイテム | | | | | |
| 効果: カタナを[SL]本取得 | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 効果 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 回避+[SL+2] | | | | | | | | |
| ストライクスロー | 2 | | パッシブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 投射攻撃の攻撃力[SL*4]、射程距離+10m | | | | | | | | |
| インベナム | 1 | 6 | 効果 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 毒[SL]付与 | | | | | | | | |

・巨乳
 奉獻部
 メジャー: キャラクター1人のMPを[CL]d回復

