

キャラクター名
DIO

プレイヤー名

| | | | | |
|--------|-------------------|----|------|-------------|
| シンドローム | バロール ブラム=ストーカー | | ワークス | カヴァー |
| | オプショナル オルクス | | | |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 160 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 138 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | 5 | 6 | 行動値 | 18 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | 3 | 6 | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | 3 | 6 | 戦闘移動 | 23 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | 5 | 6 | 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | 5 | | RC | 5 | | 交渉 | 5 | |
| 回避 | 5 | | 知覚 | 5 | | 意志 | 5 | | 調達 | 5 | |
| 運転: | 5 | | 芸術: | 5 | | 知識:スタンド | 5 | | 情報:裏社会 | 5 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|-------|----|-----|----|--------------------------|
| ナイフ投げ | 射撃 | 18r+8 | | 18 | | 対象:5体、ドッジダイス-3 |
| 無駄無駄無駄ア! | 白兵 | 18r+8 | | 21 | | 装甲無視、ドッジダイス-3、命中時HP16点回復 |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| ナイフ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| ありえざる存在 | P | N | | |
| 奇妙な隣人 | P | N | | |
| 究極存在 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 22 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|-------------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | C値-Lv | | | | | | | |
| 獣の力 | 5 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | 攻撃+Lv*2 | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 4 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | 攻撃+Lv*4、HP5点消費 | | | | | | | |
| 滅びの一矢 | 6 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | 判定ダイス+Lv+1、HP2点消費 | | | | | | | |
| 渴きの主 | 4 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | 装甲無視、命中時にHPLv*4点回復 | | | | | | | |
| 形なき剣 | 3 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | 対象のこの攻撃に対するドッジダイス-LV | | | | | | | |
| 要の陣形 | 3 | | メジャー | | 3体 | | | |
| 効果: | 対象を3体に変更 | | | | | | | |
| 未知なる陣形 | 1 | | 常時 | | 5体 | | リミット | |
| 効果: | 対象を5体に変更 | | | | | | | |
| 爆裂重力 | 5 | | セット | | | | | |
| 効果: | ラウンド間、攻撃+Lv*20、ダメージを受けると解除される | | | | | | | |
| 時間凍結 | 1 | | イニシ | | | | | |
| 効果: | HP20点消費、メイン追加 | | | | | | | |
| 黒星招来 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果: | 一度だけHPダメージ0 | | | | | | | |
| オリジン:ヒューマン | 3 | | マイナー | | | | RB | |
| 効果: | シーン間、達成値+Lv | | | | | | | |
| 生命増強 | 2 | | 常時 | | | | | |
| 効果: | 最大HP+Lv*30 | | | | | | | |

| | | | | |
|----|--|--|--|--|
| メモ | | | | |
|----|--|--|--|--|

