| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| ロザリア | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | | ワークス | | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 0 | | | 0 |
| 感覚 | 0 | 0 | 0 | | | 0 |
| 精神 | 0 | 0 | 0 | | | 0 |
| 社会 | 0 | 0 | 0 | | | 0 |

| | |
|---|---|
| HP | 0 |
| 行動値 | 0 |
| (非装備時) | 0 |
| 戦闘移動 | 5 |
| 全力移動 | 10 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 『D/古代種』 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

『何時何時迄も、私の為にその身を捧げてくれると誓いますか?』
「あははっ!　しんじゃえ、こわれちゃえ!　きゃははっ!」

元リエゾンロード。クラン『メイガス』を率いていた。
紀元前古代種。かつては"災厄の魔女"と恐れられたジャーム。
『魔女の世界』――すなわち、オーヴァード優位の世界を作り出そうと画策したが、
現代のUGN & ゼノス連合軍に敗れ失敗。その戦いの最中、用いた力の代償に知性を失った。
現在はロードの立場を剥奪され、名目上はセル『メイガス』のリーダー、となっている。

ローブに身を包む妖艶な美女、という風貌だったが、現在は知性相応の少女といった外見に縮んだ。
"プランナー"を想起させる経歴だが、外見だけが幼いあちらと違い、
ロザリアは理知含めて外見相応――むしろもっと幼い程まで退化している。
それでいて知識・能力は元のままである為、非常に危険な存在。
古代種故の膨大な経験も、培ってきた数々の"魔術"も、
その全てを一時の衝動と快楽のみに費やす。

軽率に部下を殺すため、幹部を除き、配下はクローン技術やRB生成魔術等で作られたものに置換されている。
幹部は『エクリプス』計画中は非ジャームで固める必要がありそうしていたが、現在はもうその必要はない。
だが頓挫した今も、幹部全員に対して"心を得る術"『デュナミス』(ファイトクラブ)を掛けている。

★『魔女の世界』