

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33%
出自	結社の一員	経験	UGNへの忠誠	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
腕のぶくろー1 [知識] + 完全射撃 + コンセ + ハヌマーン + 大敵 + 強襲の拳	白兵	11r+2	1	13		単体に白兵攻撃。装甲無視。
腕のぶくろー1 [知識] + 完全射撃 + コンセ + ハヌマーン + 大敵 + 強襲の拳 + 強襲の拳	白兵	11r+2	1	13		範囲選択に白兵攻撃。装甲無視。シナリオ3回。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
制服	0	0	0	0	学校の制服。

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					
コネ: 要人への貸し					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
複製体 (デュプリケイト)	P	N		
霧谷雄吾	P 尊敬	N 不安		
テレーズ・ブルム	P 庇護	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	1
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: ハヌマーン	2	2	めし	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のC値-[LV]							
完全獣化	1	6	ま	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】の判定D+[Lv+2]個。							
破壊の爪	1	3	ま	至近	自身	自動	-	
効果:	素手データ変更。攻撃力+[Lv+8]、G値1。							
ハンティングスタイル	1	1	ま	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動。離脱可。封鎖の影響を受けない。							
大裁断	1	3	め	武器	-	白兵	-	
効果:	組み合わせた素手による白兵攻撃の攻撃力+[LV*3]。							
獅子奮迅	2	4	め	武器	範囲選択	白兵	-	
効果:	攻撃を範囲選択化。							
漆黒の拳	1	5	め	武器	単体	白兵	-	
効果:	素手による白兵攻撃。攻撃力+[LV]。装甲無視。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キュマイラ/ハヌマーンの少女。高校生。
UGN所属の両親からとあるオーヴァードの複製体として生み出された。
そのため、生まれつきオーヴァードの能力に自覚めている。

UGNへの帰属意識が高い。
衝動は闘争。幼いころからUGNチルドレンとして鍛えられてきたこともあり、戦闘行為は好んで行う。逆に情報収集はやや苦手。