

キャラクター名
八重桜 六海

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	パロール		年齢		性別	
オプション	覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
	出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	169
肉体	4	1	0		9	14	行動値	9
感覚	2	0	0		2	4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
羅刹	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	1	-	常時	至近	自身	-	エネミー	
効果: HP+[Lv*30]								
時空の裂け目	1	-	メジャー	効果参照	効果参照	自動	エネミー	
効果: 異空間を作るエフェクト								
エイジング	1	-	メジャー	至近	単体	自動	エネミー	
効果: 自身または非オーヴァードの肉体年齢を変化させる								
	1							
効果:								
獣王の冠	5	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	エネミー	
効果: ラウンド間、対象のダメージ+[Lv*5] 使用後行動済みになる								
支配者の瞳 II	5	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	エネミー	
効果: ラウンド間、対象のあらゆる判定の達成値+[Lv]								
戦闘陣形	1	-	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	エネミー	
効果: 対象は戦闘移動を行う シナリオLv回								
戦力増員	1		セットアップ	至近	自身	自動		
効果: シーン内の任意の場所に[種別:トループ]のエネミーを[Lv]体出す シナリオ[Lv]回								
加速する刻	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う ラウンド一回/シナリオLv回								
獣の力	4		メジャー	武器	-	白兵		
効果: ダメージ+[Lv*2]								
獣王の力	1		メジャー	武器	-	白兵		
効果: 《獣の力》の倍率を二倍にする								
コンセントレイト:キュマイラ	2		メジャー	-	-	S		
効果: C値-[Lv]								
	1							
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

