キャラクター名
八重桜 六海

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0		9	14
感覚	2	0	0		2	4
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	169
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生命増強	1	-	常時	至近	自身	-	エネミー	
効果： HP+[Lv*30]								
時空の裂け目	1	-	メジャー	効果参照	効果参照	自動	エネミー	
効果： 異空間を作るエフェクト								
エイジング	1	-	メジャー	至近	単体	自動	エネミー	
効果： 自身または非オーヴァードの肉体年齢を変化させる								
	1							
効果：								
獣王の冠	5	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	エネミー	
効果： ラウンド間、対象のダメージ+[Lv*5] 使用後行動済みになる								
支配者の瞳 II	5	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	エネミー	
効果： ラウンド間、対象のあらゆる判定の達成値+[Lv]								
戦闘陣形	1	-	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	エネミー	
効果： 対象は戦闘移動を行う シナリオLv回								
戦力増員	1		セットアップ	至近	自身	自動		
効果： シーン内の任意の場所に[種別:トループ]のエネミーを[Lv]体出す シナリオ[Lv]回								
加速する刻	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う ラウンド一回/シナリオLv回								
獣の力	4		メジャー	武器	-	白兵		
効果： ダメージ+[Lv*2]								
獣王の力	1		メジャー	武器	-	白兵		
効果： 《獣の力》の倍率を二倍にする								
コンセントレイト:キュマイラ	2		メジャー	-	-	S		
効果： C値-[Lv]								
	1							
効果：								

キャラクター名
八重桜 六海

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
魔獣の本能	1		メジャー	-	-	RC		
効果： 【肉体】で判定を代用可能								
ブラッドウェブ	4		メジャー	視界	単体	RC		
効果： 命中した場合、ラウンド中移動またはドッジを行う度にダメージ[Lv*2]点								
鮮血の鎖	1		メジャー	視界	単体	RC		
効果： 射撃攻撃が命中した場合、対象の次の判定のC値+1 ダメージを与えられない								
封印の呪	1		メジャー	視界	-	S		
効果： 攻撃命中時、次の判定のC値+1する シナリオLv回								
魔王の覇気	4		メジャー	視界	単体	RC		
効果： 命中時、対象の次の攻撃のダメージ-[Lv*2]する								
魔王の腕	1		メジャー			S		
効果： 命中時、対象に硬直を与える								
停滞空間	1		メジャー	視界	単体	S		
効果： 命中した場合、そのシーンの間対象の【行動値】は0となる シナリオ[Lv]回								
因果歪曲	2		メジャー	-	範囲(選択)	S		
効果： 対象を変更する 同エンゲージ不可 シナリオLv回								
パラドックス	1		メジャー	-	5体	S		
効果： 《因果歪曲》の対象を変更する								
	1							
効果：								
魔獣の証	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 戦闘不能を回復し、HP[Lv*10]点回復 シナリオ一回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								