

キャラクター名
ニル（ニルヴァナ）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	61

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
HO指定	
15 歌	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ヴェーラ	友情	3 ①②③④⑤		
コランダム	独占	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			BPで発狂状態の未練がある際攻撃判定+1
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	任意の狂気点から狂気点を1点減らす。同エリアに姉妹がいれば姉妹は狂気点を1点加える。
ポジション		地獄の住人		オート			BPで地獄にいる際攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾、白兵ダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート			ダメージ+1 効果付与無し
メインクラス		歪極		オート			変異3よりパーツ取得
サブクラス		死神		オート			白兵出目+1
サブクラス		魂の抱擁		アクション	2	0-2	対象の狂気点を1減らし自身の発狂していない未練1つに狂気点を加える
サブクラス		破壊の渦		ラピッド			2ターン目から使用可。コストとして発狂していない未練すべてに狂気点を加える。姉妹以外は4パーツ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		おとこのこ		オート			対話判定+1
頭		身軽（よぶあた）		オート			+2
頭		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1