キャラクター名: メレスミア（メリー）

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	異種族の町で育った		
経験点	930		引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4	1		14	2
		敏捷度	6			15	2
体	5	筋力	2	1		8	1
		生命力	8	3		16	2
心	12	知力	9			21	3
		精神力	8	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/（精霊神）アステリア	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 聖印(アステリア)	基本神聖魔法、特殊神聖魔法
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体（クウォータースタッフ）	真語魔法、操霊魔法

その他メモ

両親の仕事の都合で異種族の町で育ち容姿が違うからか幼いころから迫害を受けてた。メレスミアは家から出たがらず引きこもるようになる。それを見ていた母親は少しでも心の支えになればと自作のぬいぐるみを渡し、自由なアステリア様の教えをメレスミアに説き、15歳になったら窮屈なこの町を離れるように言ってくれていた。その通り15歳になった晩に町を抜け出し、しばらく各地を転々としていたが、そろそろ所持金の底が見えてきたため安定した職に就こうとルキスラを訪れる。

両親の信仰はアステリアではない
汎用蛮族語は物心ついた時には習得していたため、なぜ身についたかは不明。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メレスミア（メリー）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
蕾のエンブレム	○□□○□□
ぬいぐるみ（Sサイズ）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ワインx10	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさび	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
水着	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
ヒーリングポーション割り勘	○□□○□□

所持金	8287 G	預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 157 /合計 157