キャラクター名: クリーパー

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自 **(効果)**	商人			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	13	8	10	9
ボーナス	4	3	3	4	2	3	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	4	6	3	4	3

HP	36
MP	43
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	2	4	7	9
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
MPポーション6つ	

現在重量： 6		
最大重量： 17	所持金： 140	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ブロウアップ(風)	1	ー	メジャー	至近	範囲選択	魔術	シナリオsl回	
効果： 2d+現在のhpダメージ								
エアリアルセイバー	2	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 風属性魔法攻撃のダメージにsl*4								
エアリアルスラッシュ(風)	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 魔術判定に＋1dダメージに＋2d＋5								
ブラッディフィート	1	5	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： 命中判定に＋1d								
コンセントレイション	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 魔術判定に＋1d								
シークレットアーツ	1	5	判定の直後	ー	自身	自動成功	シナリオsl回	
効果： 攻撃の命中判定のうち3個以下の任意のダイスを振り直せる								
ブラフ	1							
効果： 任意の3つの基本値に＋1								
モンスターロア	1							
効果：								
レガシーサイン	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

オーバーワールドの明るさ7以下の不透過ブロックの上でスポーン(誕生)した。
クリーパーは半径16ブロック、上下4ブロック以内にいる敵を追いかける。
クリーパーは段差を登り、迷路を進み、複雑な障害物を回避して敵に出来る限り近づこうとする。
敵の至近に来るとクリーパーはシューッと音を上げ、身体が膨張し、白く点滅し、そして1.5秒後に爆発する。

振り返ると、いつもあなたのそばに居る