

キャラクター名  
シヤスカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	c6-4 空腹のあまり失神したことがある		
経験点	2880		b1-2 師と呼べる人物がいる c3-6 己に何らかの誓いを立てている (いた)		

技	10	器用度	11	2	他修正	能力値	ボーナス
		敏捷度	12	6		23 + 2	4
体	7	筋力	9			16 + 2	3
		生命力	6			13	2
心	4	知力	8	1		13	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	9	10	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点									
鎧	アラミドコート					6	1	2															
盾	バックラー					1	1	0															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																1							
回避技能												フェンサー				合計値				12 4			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィークネスリベラー	1H	5		2d+ 9	9	8	5										
命中により魔物の弱点を明らかにする																	
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 8	9	8	12										
ストーン	1H投	1		2d+ 9	11	8	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球																	
ナイフ	1H投	1		2d+ 9	9	8	1										
射程10m																	
マレット	1H投	1	1	2d+ 10	11	8	6										
射程10m																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 12	4	43
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 7	2d+ 6	9	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗
https://charasheet.vampire-blood.net/mc4aabc55e456163e759dd1a930a5e18	チェック
↑封印前	□□□□⑤
→ 1回目: SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 3[1,2]+7[6,1]+4[2,2]+5[3,2]+11[5,6]+7[3,4] → 37	□□□□⑩
→ 2回目: SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 11[6,5]+12[6,6]+9[4,5]+6[1,5]+8[5,3]+5[4,1] → 51	□□□□⑮
→ 3回目: SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 9[4,5]+3[2,1]+6[2,4]+4[3,1]+5[2,3]+7[6,1] → 34	□□□□㉓
[2,4]->(敏捷度 or 生命力)   [2,2]->(敏捷度)   [5,5]->(知力)   [2,3]->(敏捷度 or 筋力)   [5,2]->(知力 or 敏捷度)   [2,1]->(敏捷度 or 器用度)   [1,3]->(器用度 or 筋力)   [6,2]->(精神力 or 敏捷度)	□□□□㉔
2-3 目指すべきものがある	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗

