

キャラクター名  
アレッタ・ディグモール

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	30		敵対する者がいた 監禁されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	1		16 + 1	2
	敏捷度	6			9	1
体	筋力	7	2		21	3
	生命力	12			24	4
心	知力	4			9	1
	精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
斬り返し	IB36	p	p
武器習熟A/フレイル	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
パラライズミスト	
バークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	5	4	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゴードンタッグ	2H	18	-1	2d+ 4	10	7	38										
ゴードンタッグ	1H両	18	-1	2d+ 4	10	7	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	つけヒゲ 黒くてモッシャモッシャしたやつ
首	
背中	
右手	器用度の指輪
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ [プロフィール]	自動失敗 チェック
アレッタ・ディグモール、ピンク髪と付け髭が目印のロリっ娘ドワーフである。女の冒険者は舐められるかもよということで、付け髭をつけての登場である。	□□□□⑤
(今より)幼いときに蛮族の大規模な襲撃を受け、一族離散。その流れで監禁されることとなる。	□□□□⑩
冒険者になった理由は、こうした不幸からまず自分を守る力を得て、そのうえで周囲を守る存在となるためである。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

