キャラクター名
桐ケ谷 旭（きりがや あさひ）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	夢	邂逅	師匠：ネバーエンドロール

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	4	1	0			5
精神	2		0			2
社会	0		0	1		1

HP	26
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き猟銃	射撃	5r+2	0	Lv*2+4		Lv*2+4　浸食率+3
決別の弾道"エスポワール"(100%)	射撃	11r+2	0	38		《コンセントレイト》《滅びの一矢》《アプリフィケイション》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
ネバーエンドロール	P　尊敬	N　憎悪		
事件の犯人	P　執着	N　憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： C値-Lv（下限7）								
滅びの一矢	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： ダイス+ Lv+1　HP2点消費								
紅の王	2	基+3	常時	至近	自身	自動	ﾋﾟｭｱﾌﾞﾘｰﾄﾞ	
効果： HP消費-Lv　浸食率Lv上昇なし								
アプリフィケイション	5	5	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	Dﾛｲｽ	
効果： 攻撃力+ Lv*5								
ヘルズブラッド	5	4d10	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120↑	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ+ Lv*2D								
赫き猟銃	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 武器精製　シーン間持続								
ブラッドリーディング	★							
効果：								
かしずく歯車	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

▼生い立ち
幼少期は気が弱く、床屋が怖くて髪を伸ばしていたのでよく女の子と間違えられるのが悩み。
一人っ子だったので幼馴染のPC2に家族の様になついていた。

事件後、ネバーエンドロールに拾われ気付けば訓練を受ける。
最初はひどく怯えていたが、自分の状況を理解していくにつれて復讐心が芽生え、戦いに躊躇が無くなっていった。
ネバーエンドロールの事はなんだかんだ信頼できる人間だと慕っており、もらいっぱなしは嫌なので訓練の合間を縫って衣食住の世話をしている。
ただし直接感謝を伝えるのは恥ずかしいのか、手伝う理由は全部「俺のついで」

▼性格
簡単にいうとツンデレ。甘やかされて育ってきたので人に好意を伝えるのがへたくそ。
復讐を終えたらネバーエンドロールのセルで働くつもり。あんまり考えてはいないけど死ぬ気だけはない。
どれだけ食べても筋肉が付かないのを気にしている。
セルでの訓練を受けて、刃物への恐怖心が消えていたので髪は襟足からばっさり切った。長髪時代はちょっと黒歴史。

▼戦闘スタイル
身体の一部分に傷をつけ、流れ出た血液を固めて武器を精製する。形状がイメージしやすい拳銃が多い。
出血量に比例して火力が高くなるため短期決戦型。
オーヴァードだから耐えられるギリギリで戦闘を繰り返しているため生傷が絶えない。