

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動		初期侵食率	18 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4	1	LV+8		《破壊の爪》後のデータ
獣爪撃(100%↓)	白兵	12r+4		13		[侵蝕値4]《コンセントレイト+獣の力》(《完全獣化》《獣の爪》使用後)
獣爪撃(100%↑)	白兵	13r+4		16		[侵蝕値4]《コンセントレイト+獣の力》(《完全獣化》《獣の爪》使用後)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー		自身			
効果: C値-LV(下限値7)								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、[肉体]のダイス+ [LV+2]								
獣の力	2	2	メジャー		単体	白兵		
効果: 攻撃力+ [LV*2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動する。シーンLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆マイナーアクション
 《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》[シ-ルV回]+《完全獣化》 侵蝕: 10 破壊の爪作成(素手データ変更)。戦闘移動を行う。シーン中命中ダイス+4
 [100%↑]《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》+《完全獣化》 侵蝕: 10
 破壊の爪作成(素手データ変更)。戦闘移動を行う。シーン中命中ダイス+5

◆メジャーアクション
 《コンセ: キュマイラ》+《獣の力》 侵蝕: 4
 (12+)DX+4@8 命中判定([能力D+侵蝕B]DX+命中補正@C値)
 (1+)D10+13 ダメージロール([基本ダイス+命中判定の十の位]D10+攻撃力固定値)
 [100%]《コンセ: キュマイラ》+《獣の力》 侵蝕: 4
 (13+)DX+4@7 命中判定([能力D+侵蝕B]DX+命中補正@C値)
 (1+)D10+16 ダメージロール([基本ダイス+命中判定の十の位]D10+攻撃力固定値)