キャラクター名
ドゥエル・イーター

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	3	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	3010		大切な約束をした事がある		
			異性の家族がいない　冒険に出た理由： 最高の冒険者になる為		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	2		22	3
		敏捷度	8	1		18	3
体	14	筋力	5	2		21	3
		生命力	6			20	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12	-2	2d+ 4	10	7	17										
ディフェンダー 防護点+1	1H	12	-2	2d+ 4	10	7	17										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	7	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	達成値21以下の毒に自動抵抗

装備品	説明
左手	

その他メモ

盗賊を生業としていたが、あえなく捕まる。獄中で話を聞いてくれた神官に惚れ込んで、最高の冒険者となって帰ってくると約束した。

「私はドゥエル。最高の冒険者になってある人にプロポーズするために冒険者をやっている」
「鍵開けは余り大っぴらに言えた話じゃないが得意だ。それ以上に剣の扱いに長けているがな」
「敵は一歩も俺の後ろへは通させない。敵の前には俺が立ち塞がってやる」

<BCDice：ドゥエル・イーター>System-BCDice2020/9/6 21:02
SwordWorld2.5：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 5[1,4]+2[1,1]+4[4]+1[1]+4[2,2]+6[3,3] → 22 #1
SwordWorld2.5：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 11[6,5]+8[5,3]+5[5]+6[6]+8[6,2]+8[4,4] → 46 #2　※
SwordWorld2.5：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 8[4,4]+9[5,4]+1[1]+3[3]+7[2,5]+5[1,4] → 33 #3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ドゥエル・イーター

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食　7日間分 ○□□○□□
スカウトツール ○□□○□□
アンロックキー ○□□○□□
救命草x4 ○□□○□□
マテカ緑Bx6 ○□□○□□
魔晶石10点 ○□□○□□

所持金 1987 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 22 /合計 22