

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	ネヴァーフ			境遇	師匠
出自 (効果)	学者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	16	7	8	7	14	6
ボーナス	5	5	2	2	2	4	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	7	3	3	3	4	2

HP	60
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスカット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	キルビリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	3	0	4	6	11
スキル				4					
その他	鷹の目			3					
総計(右)			6	14					
総計(左)					1	17	4	1	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
肉	
毒消し	
HMPポーション	
枕(クマ)	
冒険者セット	
筆記用具	
バックパック	
ポーションバッグ	

現在重量: 26
 最大重量: 42
 所持金: 5300
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	効果参照/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 《ガンスミス》を取得する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことが出来、未行動の時にカバーを行っても行動済みにはならない								
ラピス・フィロソフォルム	1	-	パッシヴ	-	自身	-	錬金術、錬金術使用	
効果: 武器の攻撃のダメージに+[SL×2]する								
アームズマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	錬金銃	
効果: [アームズマスタリー:錬金銃]命中判定に+1dする。								
マグニフィケーション	★	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術	-	
効果: [種別:ポーション]のアイテムを対象に使用する。自身を対象にはできない。対象が効果を望まない場合は回避判定を行う。回避できれば効果は受けない。								
ウェポンフォージ	2	8	メジャー	-	自身	錬金術	-	
効果: ダメージ増加を行う。+[SLd]ダイスロールを行い増加する値を決める。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカルでダイスの増加								
オルタナティブウェポン	★	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージを【魔法攻撃(無属性)】にする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
エリクサー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: [種別:ポーション]のアイテム効果に [+1d] する								
ラーニングポーション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: [種別:ポーション]のアイテム効果に [+1d] する								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度100の[器用]判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、[HP]を1にする。なお、対象不能は行動済みとなる。応急手当を行ったり、意識を取り戻させたりするスキル。								
アイデンティファイ	★	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果: アイテム鑑定の判定に+1Dする<出自:学者>								
トレーニング:精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力値を+3する								
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 所持品で持てる重量が倍になる								
フェイス:グランアイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃のダメージに+2する								

6+2D6 【筋力】判定
 7+2D6 【器用】判定
 3+2D6 【敏捷】判定
 3+2D6 【知力】判定
 3+2D6 【感知】判定
 4+2D6 【精神】判定
 2+2D6 【幸運】判定

5+3D6 【命中】命中判定
 14+2D6 【攻撃】攻撃
 14+14+7D6 【バッシュ】バッシュ
 2D6 【ウェポンフォージ】+SLDダメージ
 1+2D6 【回避】回避判定
 4D6 【HPP】HP回復
 4D6 【MPP】MP回復

3+2D6 異探知
 7+2D6 異解除
 3+2D6 危険感知
 3+2D6 敵識別
 3+3D6 物品鑑定