

キャラクター名
ルミエ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	640				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	1		19	3
敏捷度	11	2		24 + 1	4
筋力	6	4		23 + 2	4
生命力	5	2		20	3
知力	3			9	1
精神力	11	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	3		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
ガゼルフット		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		
ミラージュディズ		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	11	11
シューター	0			

鎧と盾	必要値			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ		1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能	フェンサー	合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 10	9	12	17										
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 10	9	12	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 12	4	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	不敵の仮面 HPO以下から1以上への回復時、HPが追加で10点回復する
首	幸運のお守り 戦利品決定の出目に+1
背中	
右手	怪力の腕輪 筋力+2
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品	説明
左手	俊足の指輪 敏捷+1

その他メモ	自動失敗チェック
必殺攻撃を主体においたフェンサー 「クリティカルレイ」でクリティカル率を上げつつ必殺攻撃連発。 「ガゼルフット」や「ミラージュディズ」で回避補助。	□□□□⑤
成長案 「武器アビス強化」でクリティカル補強。 「変幻自在」で必殺攻撃を2連続で打てるように。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

