

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	闇の一族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	17	13	19	9
ボーナス	3	3	3	5	4	6	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	7	5	7	4

HP	54
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	7	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	22	8	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
バックパック	使用
ベルトポーチ	HPポーション
ポーションホルダー	MPポーション
MPポーション	マンドラゴラの砂糖漬け
HPポーション	冒険者セット
西瓜(野菜)	
枕	
サングラス	
暗視ゴーグル	
なんか指輪貰った	

現在重量: 13  
 最大重量: 25  
 所持金: 8097  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を【4D+CL×3】点回復する。クリティカル: ダイスロール増加 神の力によって、対象の怪我を瞬時に治療する魔術。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニチアチブプロセスに使用できる。素早く祈りを捧げることで、傷ついた者を回復するスキル。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果: : 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。 神に祈ることによって、対象を神の 慈愛で守るスキル								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を【2D】点する。なお、対象は行動済となる。クリティカル: ダイスロール増加								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了時まで継続する。クリティカル: ダイスロール増加								
アドバイス	3	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	[SL+1]回	
効果: 対象が行なう判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。 行動に的確な助言を行ない、サポートするスキル。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: : エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。 即座にエネミーについての情報を引き出せることを表わしているスキル。								
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: [対象: 場面(選択)[射程: 視界]のすべての対象のエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回だけ行えない、各エネミー「識別値」と比較し、判定に成功したが、失敗したかを決定すること。広範囲にいるエネミーを即座に識別するスキル。								
リバーサル	1	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン一回	
効果: 対象が行った判定の直後に使用する。その判定の達成値に-[SL×3](最低1)する。このスキルはあなたを対象に選択できない。相手が困惑するような行動を取ったり、話かけられたりすることで、対象を混乱させ、動きを鈍らせるスキル。								
エフィシエント	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う[分類: 魔術]の効果に[SL×2]する。								
クイックサーチ	★	5	セットアッププロセス	-	自身	-	セットアップ1回	
効果: 《エンサイクロペディア》と「タイミング: セットアッププロセス」のスキルひとつを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。								
シックスセンス	★							
効果: : 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1 Dされることなくリアクションを行なえる。 するどい勘により、身の危険を感知し、不意な攻撃に対して的確に反応することが可能であることを表わすスキル。								
サーチリスク	★							
効果: : 危険感知の判定に+1Dする。 何者かに追われてきた、さまざまな命の危機に遭遇してきたなどの理由により、危険に対する独特の勘が養われていることを表わすスキル								

正義とはなんだよ  
 それは人に拠ってそれぞれであり、そんな文言があるから争いが起きる訳で  
 まあ、そんなことはどうでもよくて  
 私の正義はただ一つ  
 私の国を守ること  
 その為なら、汚いことでもするいことでも  
 してみせる

