

キャラクター名  
マリナ

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	暗殺者	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	一匹狼	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
カップ麺	
炭酸水	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
サンダーロード	P	N		
鈴木	P 友情	N 嫉妬		
師匠	P 好意	N 後悔		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト ブラックドッグ	3	2	メジャー					
効果: クリティカル値-Lv								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 攻撃力+Lv+7 ガード値3								
雷光撃	5	2	メジャー				シンドローム	
効果: 攻撃力+ (Lv×2)								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: ダイスを+Lv								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器		対決	80%	
効果: ガード不可、装甲値無視、シナリオLV回使用可能								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: ダイスを+Lv								
ミカズチ	3	6	メジャー			対決	Dロイス	
効果: ダメージロール+3D 使用回数LV								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 移動距離をLv×2								
咎人の剣	3	4	メジャー			対決	リミット	
効果: 攻撃力+[Lv×5]								
ライトニングリンク	3	4	メジャー	武器		対決	リミット	
効果: +LV×4 HP-5								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動成功		
効果: ダイス+LV+1 1ラウンドに一回								
剣精の手	3	3	オート	至近	自身	自動成功	リミット	
効果: ダイスを一回振りなおす 1シナリオにLV回								
クルーデバイス	1	5	メジャー			対決	殺戮、120	
効果: ダメージ+3d HP-2d、1シナリオに1回								

「僕が痛みなく、優しく、殺してあげよう」

彼女の中には殺戮しかなかった。  
生まれてからすぐに捨てられ、暗殺者(椎名夢姫)に拾われ、暗殺者の子として育てられる。  
椎名に拾われるも、彼女は死んでしまう。  
それ以来マリナは知っている知識(暗殺)だけで暮らしている。

マリナの好物は師匠から教わったカップラーメンのみ、カップラーメンしか知らない。  
と、言うか暗殺以外何も知らない。数字も文字も友情もなにもかも…

力には気づいたらなっていた。  
ウイルスだかなんか知らないけど、強くなれることはいい事だ。  
力があれば人を殺すことができる。  
力があればお金が貰える。  
力があれば人が救える。

力は最大の幸福なのだ。

