

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	11	経歴	故郷不明		
経験点	0		近所に芸術家 空腹で失神		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7		37	52 + 1	8
	敏捷度	11		11	30	5
体	筋力	3		15	22	3
	生命力	7		8	19	3
心	知力	12	1	28	50 + 1	8
	精神力	10	2	21	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	10		
スカウト	9		
レンジャー	4		
エンハンサー	5		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
足さばき	IB29 p		p
武器の達人	IB31 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫	
鹿	
熊	
オウル	
ケンタ	
攻陣2: 烈火	
防陣2: 鉄鎧	
丈陣2: 精定	
攻陣2: 旋風	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	19	16	14

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	17	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブルスマッシュ 60m 2発	2H	20	3	2d+ 23	11	27											
コレアドール 40m 3発	2H	10	2	2d+ 22	10	25											
マスカレード 10m 4発	1H	5	2	2d+ 22	10	23											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 21	10	21											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	30 m	90 m	2d+ 17	6	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 18	74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	18			

装備品		説明
頭	F T大	ソリッド・クリ・エフェバレ
耳	F T大	ローダー、ショッガン、レーザーパレ
顔	F T大	グレネード、レジストボム、ヒルパレ
首	マギ小	タゲサ
背中	ウエポンホルダー改	
右手	知性の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	バレットポーチ	
その他	大	オトガ、メディカル、ホーミング

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	バレットポーチ	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

