

キャラクター名
柳瀬 美奈 (やなせ みな) 通称<みな>

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス		ワークス	不良高校生	カヴァー	私立高等学校生
	オプション		年齢	20	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	41 %	
出自	安定した家庭	経験	海外生活	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	10
感覚	3	0	1			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	6		RC			交渉		
回避			知覚	7		意志	1		調達		
運転 :<二輪車>	2		芸術 :			知識 :	1		情報 :裏社会	1	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クレーレ		0				マイナーアクション 武器生成
オン・ケルタ	射撃	6r+6	4	9		C値8[③+⑨]
オン・エクトゥス	射撃	6r+6	7	9		C値8[③+⑧+⑨]
オン・ウムブラ	射撃	6r+6	9	9		C値8[③+⑥+⑧+⑨]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ:ハッカー	

合計装甲 : 1 合計回避 : 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:『怒れる瞳』	P	N		
柳瀬 正樹	P 好意	N 嫉妬		
白犬 しろ	P 連帯感	N 偏愛		
黒越 鉦規	P 好奇心	N 嫉妬		
藍瀬 紫鶴	P 好奇心	N 嫉妬		
星乃宮 幸海	P 信頼	N 嫉妬		
柳瀬 美奈	P 懐旧	N 嫌悪		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果 : 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果 : コスト分のHPで復活								
ハンドレットガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果 : 攻撃力+Lv+4								
コンセントレイト:M	2	2	メジャー	-	自身	自動		
効果 : C値-Lv								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	対決		
効果 : ダイス+Lv個								
影縛りの魔弾	3	2	メジャー	武器	自身	対決		
効果 : 命中時:-ガード値[Lv*3]								
原初の赤:うごめく弾丸	2	3	メジャー	武器	-	対決		
効果 : 1点ダメージ与えた場合BAD<重症> シナリオLv回								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	範囲(選択)	-	対決		
効果 : 範囲(選択)に変更されます。								
クリスタライズ	2	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果 : 装甲無視 攻撃力*3								
原初の黒:魔神の心臓	2	6	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果 : 組み合わせ判定 対象が行う判定ダイス-6								
L:魔弾の悪魔	1	4	オート	-	自身	自動		
効果 : 射撃判定:達成地+10 Lv回数								
原初の白:カウンター	1	7	リ	武器	単体	対決	80↑	
効果 :								
原初の虚:ブリッツクリーク	1	4d10+2	イニシ	視界	単体	自動	120↑	
効果 : 対象は即座にメインプロセスが行える								
テクスチャーチェンジ	★		メジャー					
効果 :								
万能器具	★		メジャー					
効果 :								

PL4特殊Dロイス『怒れる瞳』
 もう一人の運命を背負った者の力にして称号
 空っぽになった肉体に魂を憑依させ、
 その魂に眠れる力を引き出す事の出来る能力を
 扱う事ができる存在があなただ。
 <効果>
 ・戦闘中のセットアッププロセスや
 FS判定のセットアッププロセスに発動可能
 ・眼魂と名のつく効果から1つを選び
 そのシーン中使用する事ができる
 一度に選べるのは1つまでとする
 ・発動タイミングと同じタイミングで
 眼魂を変更する事ができる
 ・選択中の眼魂に付随する効果を使用する場合
 同時に使用することはできない
 《常設効果》との効果の重複は可能
 ・ロールプレイはGMが導きます

①眼魂『スペクター魂』
 《常設効果》
 戦闘中の攻撃の命中判定ダイスを+1する
 この時、相手より<知覚>が上回ってれば

