キャラクター名: ジンジャー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	大怪我をした事がある		
経験点	460		のめり込む趣味がある		
			魔神を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16 + 2	3
		敏捷度	6	3		16 + 2	3
体	11	筋力	9	2		22 + 2	4
		生命力	7	2		20	3
心	7	知力	5			12	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	4		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 9	10	10	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 【絆繋がる幸運亭】のエンブレム	様々な判定に+1　ジンジャーは命中+1ぐらい
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

最近まで傭兵をしていた女剣士。
「自分磨き」が趣味。
「自分磨き」の内容は体を鍛えるなどから、服や肌のケアをしたりと様々。
前者の姿は生粋の戦士そのものだが、後者の姿はとても女性らしい。
一応、「自分磨き」は憧れの人を目指す為やっているらしい。

最近、所属していた傭兵団が魔神に襲われ壊滅し、行く当てが無くなった。
本人も大怪我をしたが、助けてくれた冒険者たちが居たため一命を取り留めることに。
憧れの人も冒険者で、これも一つの機会かもしれないと、これを機に傭兵から冒険者へと転身したのであった。

村に寄ったのは偶然であり、全く予想に反した訪れ方だったが、おもしろそうだと思ったから寄ったのだという。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ジンジャー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウト用ツール
- アウェイクポーションx2
- 保存食x5
- 使いやすい調理道具セット
- 迅速の火縄壺
- ティーセット
- 手鏡
- 着替えセットx5
- 下着x10
- 化粧品セット
- 生活費関連

所持金: 2849 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
使いやすい調理道具セット	5
迅速の火縄壺	20

名誉点 所持 185 /合計 210