

キャラクター名
サンプルファイター

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	7		26 + 2	4
敏捷度	2	4		15	2
筋力	4	9		27	4
生命力	4	6	2	26	4
知力	2	1		10	1
精神力	7	7		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	3		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
メディテーション	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	
ワイドウィング	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	
パークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧				
盾	マナタイト加工のタワーシールド		17		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	13	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	26	1	2d+ 17	9	18	36										
アビス強化、命中+1/C-1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
104

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエの何か	スマルティエの装飾品
耳	蝙蝠の耳飾り	透明
顔	アイソーアマスク	Lv7以下の射撃誘引、防護点+1
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	セーピングマント	魔法ダメージの抵抗、回避失敗時、ダメージ-4
右手	スマルティエの器用腕輪	器用+2
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	軽業のブーツ	転倒しない
その他スマルティエの武道帯		リカバリーの回復量+生命B

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1
	アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿
-------	---

