キャラクター名

カニバル

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		死肉の盾		ダメージ	1	自身	任意の数のレギオンを減らし、減らした分だけダメージを減少する。1ターンに何度でも使用してよい。
		不動		オート	なし	自身	「移動」「転倒」を無効にしてよい。
		死者の王		オート	なし	自身	舞台上のレギオンは全て攻撃判定と最大行動地を+1する。
		狂気の波長		アクション	4	参照	このカウントから5カウント後、舞台上のドールは任意の未練に狂気点1点加える。
		アデンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目+1
		人形遣い		アクション	2	0～2	手駒にのみ使用可能。対象のアクションマニューバを1つコスト0で使用してよい。
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動地+2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
		アンデッド化		オート	なし	自身	最大行動地+2
		倫理観の崩壊		オート	なし	自身	最大行動地+2
		よぶんなにく		オート			
		よぶんなにく		オート			