

キャラクター名
コランダム

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		肉の宴		アクション	1	1 自身	基本パーツ1つ修復。何度でも使用可能。
頭		空間圧縮		オート	なし	自身	砲撃攻撃でめ+1。「爆発」無効。
頭		うろこ		ダメージ	1	1 自身	防御 2
頭		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動地+2
頭		死人の流儀		ジャッジ	参照	0~1	支援 2 か妨害 2 基本パーツ 1 損傷
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃 2 +爆発+全体攻撃 出目-1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けるダメージを自身が受ける。
胴		肉に盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果を全て無効にする
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		対策装備		オート	なし	自身	自身と手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
胴		棺桶		オート	2	自身	防御 2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1