

キャラクター名
ニルヴァナ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	全ての判定に出目+1 「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動地+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動地+1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃 1 出目+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	自身の「アクション」をラピッドで使用してもよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動地+1
胴		対策装備		オート	なし	自身	自身と手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		オート	2	0	白兵攻撃 2 出目+1
脚		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃ダメージ+1
脚		狂化器官		オート	なし	自身	ダメージに付属する効果を無効にしてよい、そうした場合ダメージ+1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1 移動妨害不可