キャラクター名
支子・イェンス・ガーデニア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>ブラックドッグ | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 家族がいない | 経験 | 大喧嘩 | 邂逅 | 保護者 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 2 | | | 7 |
| 感覚 | 1 | 0 | 1 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 36 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 炎の大剣 | 白兵 | 7r | 6 | Lv+6 | | |
| メジャーコンボ | 白兵 | 11r | 6 | Lv+6+8 | | CR:SA+炎神の怒り プロセス終了時HP-3 |
| マイナーコンボ | 白兵 | 7r | 6 | Lv+6+8 | | 氷炎の剣+イオノクラフト+エターナルブレイズ |
| 60メジャーコンボ | 白兵 | 12r | 6 | Lv+6+8 | | CR:SA+炎神の怒り プロセス終了時HP-3 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 永遠の炎"エターナルブレイズ" | P | N | | |
| PC1 | P 好奇心 | N 不安 | | |
| 霧谷雄吾 | P 尊敬 | N 隔意 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| CR:SA | 2 | 2 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果： C値-Lv（下限値7） | | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： <白兵>武器を作成する。 | | | | | | | | |
| イオノクラフト | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果： 戦闘移動+Lv*2 | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | メジャー/リアクション | | | 肉体 | | |
| 効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+Lv+1個(メインプロセス終了後HP-3) | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 2 | 4 | メジャー | 武器 | | 白兵、射撃 | 80 | |
| 効果： カバーリング不可、ガード不可、装甲値無視(Lv回) | | | | | | | | |
| エターナルブレイズ | 2 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果： サラマンダーエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力をLv*4（行動値-5） | | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

コンボデータ
マイナー
エターナルブレイズLv2+氷炎の剣Lv1+イオノクラフトLv1

フルメジャー(80%↑)
CR:SALv2+炎神の怒りLv3+バリアクラッカーLv2　シナリオ2回まで

メジャー(80↓)
CR:SALv2+炎神の怒りLv3

ダイス(バリクラなし)
11dx@8 攻撃力11 CR:SALv2+炎神の怒りLv3 侵蝕5 メインプロセス終了後HP-3(60%↓)
12dx@8 攻撃力11 CR:SALv2+炎神の怒りLv3 侵蝕5 メインプロセス終了後HP-3(60%↑)
13dx@8 攻撃力11 CR:SALv2+炎神の怒りLv3 侵蝕5 メインプロセス終了後HP-3(80%↑)
15dx@7 攻撃力11 CR:SALv3+炎神の怒りLv4 侵蝕5 メインプロセス終了後HP-3(100%↑)
16dx@7 攻撃力11 CR:SALv3+炎神の怒りLv4 侵蝕5 メインプロセス終了後HP-3(130%↑)

ダイス(バリクラあり)
13dx@8 攻撃力11 CR:SALv2+炎神の怒りLv3+バリアクラッカーLv2 侵蝕9 メインプロセス終了後HP-3(80%↑)
15dx@7 攻撃力11 CR:SALv3+炎神の怒りLv4+バリアクラッカーLv2 侵蝕9 メインプロセス終了後HP-3(100%↑)
16dx@7 攻撃力11 CR:SALv3+炎神の怒りLv4+バリアクラッカーLv3 侵蝕9 メインプロセス終了後HP-3(130%↑)