キャラクター名: ウィロウ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	32
種族	エルダナーン			**境遇**	平凡
出自（効果）	学者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	18	9	21	7	10	7
ボーナス	3	6	3	7	2	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	8	5	7	3	3	2

HP	62
MP	60
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			8	0	5	0	3	8	9
スキル						+4	+2		
その他						+4	+2		
総計(右)			8	6	5	17	7	8	7 m
総計(左)			8	6					
総計(両)			8	12					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ d

所持品	
硬化のクリスタル	
対霊のクリスタル	

現在重量： 0

最大重量： 11

所持金： 3816

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	作成時に知力基本値+3							
ワイドアタック	5	4	メジャーアクション	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]。計算(ダメージ+10)							
エンサイクロペディア	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果：	エネミー識別をセットアッププロセスで行う。							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別を場面(選択) 射程：視界にする。							
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	-	単体	自動成功	-	
効果：	対象にカバーを行う。行動済みにならない							
カバームーブ	1	4	カバームーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	カバーリングの距離を20mに変更。							
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】+[ＳＬ×２]、【魔法防御力】+[ＳＬ]。防御+6/3(計算済み)							
ナイフパリー	1	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージを「武器の攻撃力の合計」点減らす。							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	右手と左手の短剣、鞭の攻撃力。命中、行動修正を合計する。種別が双になる。							
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	短剣の命中に+１D。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避に+1Dする。							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別に+１D。							
エンチャントウェポン:無	1	3	メジャーアクション	至近	単体	魔術	-	
効果：	対象の武器攻撃を、無属性の魔法ダメージにする。クリティカルでコスト：0							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	器用に+3。							
フェンサーⅠ	1	-	硬貨参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃と同時に使用。フェイト１点消費。攻撃のダメージに+「対象の数」Dする。							

キャラクター名
ウィロウ

プレイヤー名

所持品			