キャラクター名: アスミディ・ランビリズマ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	2430		育ての親に拾われた		
			近所で一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	4		18	3
		敏捷度	7	1		14 + 1	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	3	2		10 + 2	2
心	10	知力	10	1		21 + 2	3
		精神力	4	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
スカウト	4		
セージ	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280		p
MP軽減/ソーサラー	1-283		p
魔法拡大/数	1-289		p
魔法拡大/すべて	1-290		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
メイジスタッフ	100
スマルティエの叡智の腕輪	50
スマルティエの銀鈴	50

名誉点 所持 9 /合計 209

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	乗り物酔いのソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル＜５＞	○□□○□□
魔晶石＜３＞x2	○□□○□□
マテリアルカード＜緑＞Bx10	○□□○□□
マテリアルカード＜緑＞Ax6	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 740 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	スマルティエの聴音機	10m手前から聞き耳判定を行える
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	スマルティエの銀鈴	
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避判定+1
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	スマルティエのブーツ	スマルティエの装備数-2だけ生命+
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
	幸運のお守り	戦利品判定+1
左手	スマルティエの叡智の腕輪	

その他メモ

どことなく中性寄りな外観と性格で、男女問わず人気のある人間の少女。
自分の生みの親のことは何も覚えておらず、記憶のない頃に拾われた夫婦に大切に育てられた。
子供時代に魔法に関する一般書籍を読み漁っていた事もあって学園を目指し、あっさりと合格、勉強に勤しんでいる。
...といいつつ凶悪な居眠り魔神であり、教室の机で液体化していているところをよく教科書で叩かれている(ただし成績は優秀な方という謎)
。
数ヶ月前の現地実習で襲ってきた野生生物を返り討ちにしたことから、また校内の人気が高まっているようだ。

実は放課後は基本的に、図書館か自室で魔法に関する書籍を読み漁っている。
成績がいいのはそのせいであり、また一般教養の点数はあまり良くなかったりする。
また休日は、生活費稼ぎの意味も込めて魔法道具屋の手伝いを行っている。道具の知識量の多さに店主も驚くことがあるとか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟