

キャラクター名
宮瀨友哉 (みやぶちゆうや)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	情報屋	カヴァー	フリーター (居酒屋店員)
	オプション		年齢	22	性別	男
覚醒	忘却	衝動	恐怖		初期侵食率	34 %
出自	犯罪者の子		経験	空白期間	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	1	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-Lv (下限7)								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	自動	-	
効果: (白兵)組み合わせた場合全力移動を行った後に白兵攻撃。攻撃の可否にかかわらず移動。								
プラズマカノン	3	4	メジャーアクション	視界	単体	対決	100	
効果: (RC)[攻撃: Lv*5]の射撃攻撃。								
氷炎の剣	5	3	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果: (白兵)大気の氷剣。種別: 白兵、技能: 白兵、命中: -2、攻撃力: +[Lv+6]、ガード値: 6、射程: 至近								
振動球	1	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: (RC)[攻撃力: +Lv]の射撃攻撃。相手の装甲値を無視して攻撃								
氷の戒め	3	3	メジャーアクション	視界	-	対決	-	
効果: (RC)射撃攻撃を行う。命中した場合そのラウンドの間あらゆる判定のダイスを-[Lv+1]する								
音速攻撃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: (白兵)(射撃)組み合わせた攻撃ダイス+Lv個								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: すざましく身軽であり垂直のビルや水面も走れる。								
凍結保存	★	-	メジャーアクション	至近	単体	自動成功	-	
効果: 人体を凍結させるエフェクト。対象の老化や腐敗、疾病のの進行を停止させる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【詳細】
絵にかいたような陽キャの情報屋。はた目にはフリーターに見える。
幼いころの記憶はおぼろげ。
人を恨まない。犯罪者の親についても、恨むのならば死んだ方が早いと思っている。
運動神経がとてつもない。体を動かしている時が一番好き。

【口調】
一人称: オレ
二人称: お前、下の名前呼び捨て
語尾: ~だろ、~だよな!
陽キャ特有の距離感の近さ、不躰さがある。一方で真面目なときは無表情に黙り込む。

【戦闘】
①白兵
メイン:
あたりの蒸気から氷剣を作り出し、接近して切り裂く
▼氷炎の剣(白兵)大気の氷剣で氷の剣を作る。
種別: 白兵、技能: 白兵、命中: -2、攻撃力: +[Lv+6]、ガード値: 6、射程: 至近
↓
メジャー:
▼一閃(白兵)
組み合わせた場合全力移動を行った後に白兵攻撃。攻撃の可否にかかわらず移動。