キャラクター名: フジキド・ケンジ

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	ニンジャ	カヴァー	サラリマン
オプショナル		年齢	不明	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭(多分)	経験	死と再生	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	2		6
感覚	1		0			1
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	34
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	6r+4	4	LV+5		ナラク・ニンジャソウルの生み出す漆黒の焔

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
赤黒のニンジャ装束	0	6	0	0	ニンジャスレイヤーの血により編み出される堅く、動きを機敏にする装束
忍殺メンポ※	0	2	0	0	他の防具の上から装備できる。ニンジャスレイヤーのつけている「忍」「殺」のレリーフがされた鋼鉄メンポ。コワイ！
合計装甲：	8	合計回避：	0		

所持品	
携帯IRC通信機	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格(ナラク・ニンジャ)	P 連帯感	N 脅威		
フユコ・トチノキ	P 遺志	N 悔悟		
ナンシー・リー	P 連帯感	N 不信感		
ドラゴン・ゲンドーソー	P 尊敬	N 劣等感		
ユカノ	P 庇護	N 悔悟		
ダークニンジャ	P 感服	N 憎悪		
ラオモト・カン	P 執着	N 憎悪		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	無敵の戦闘移動、シナリオLV回							
炎の加護	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	判定D+LV個							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータを変更							
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果：	攻撃力+[LVx5]までの消費したHP							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	メジャーを2回、C値+1、シナリオ1回							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LVx2]							
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果：	対象を範囲(選択)に変更、シナリオLV回							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾇﾏｰﾝ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV							
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果：	攻撃力+[LVx10]、ダイス-5個、シナリオ1回							
死神の疾風	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	至近	自身	自動	殺戮 120↑	
効果：	行動値+10、ダメージ+3D10、シナリオLV回							
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	どこでも走れる							
効果：								
効果：								