キャラクター名: アリサ・トンプソン

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	父親が旅に出ている(いた)		
経験点	810		大きな失敗をしたことがある		
			空腹で気を失ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11			23	3
		敏捷度	3	1		16	2
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	9	1		14	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 5	10	5											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	5											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 弾丸(12) ○□□○□□
- マテリアルカードB(緑)x6 ○□□○□□
- 弾丸(3)(残弾) ○□□○□□
- 活性弾(7)発 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 589 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中 ガンベルト	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

冒険に出た理由：無理やり巻き込まれて

元々は父親と二人で魔道機文明時代の遺跡でひっそりと趣味の魔導機いじりをして暮らしていたのだが、15歳で成人を迎えたのを機に父親が旅に出てしまう。
その後1年は、一人で魔道機いじりをしていたが、魔動機が暴走し、大爆発を起こしてしまい遺跡が破壊され住めなくなってしまい、外の世界に出ることになる。
16年物の生粋の引きこもり、生活力とコミュ力は皆無そのもので、透明化の能力を使い食事等の生活に必要なものをこっそりと拝借しながら各地を転々としながら人目に触れないように生活している。

性格：態度はでかいが、根は小心者、語尾に「じゃ」を付ける老人みたいな話し方をする。
大の魔動機好きで見たことも無い魔動機を前にすると興奮して性格が変わる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟