キャラクター名

パウル・ゲッベルス

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	133

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	3	4
改造	1	4	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		オート			
メインクラス		庇う		オート			
メインクラス		失敗作		オート			
メインクラス		兵器		オート			（平気）
メインクラス		肉の盾		オート			
メインクラス		臓物豚		オート			
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0～1	コストとして基本パーツ一つ損傷する、支援２or妨害２
サブクラス		殺劇		オート			
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを一つ選び、ターン終了までそのパーツを使用可能としてもよい。使用済みパーツや重複不可とされるパーツは使用不可
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		オート			
頭		リミッター		オート			2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援２
頭		エナジーチューブ		オート			
頭		よぶんなあたま		オート			行動値２
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃４爆発
腕		防寒着（手袋）		オート			（修復不可、はらわた相当）
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	妨害２か支援２
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動１