キャラクター名: リリー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	３０
冒険者Lv	4	経歴	投獄されたことがある		
経験点	160		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7		1	18	3
		敏捷度	10			20	3
体	4	筋力	5			9	1
		生命力	5			9	1
心	12	知力	12	4	2	30	5
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	4		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 4	9	2	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	9			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	

装備品		説明
頭	宝石の髪飾り	宝石ケース＋火、地、闇、風
耳	宝石のピアス	水
顔	メガネ	
首	宝石のピアス	光
背中		
右手	叡智の腕輪	知力＋２　破壊すると知力＋１４
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の指輪	器用＋１　破壊すると器用＋１３

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

締め切りとネタ欠乏に追われ、刺激を求めるという名の逃避行にでた物書きのエルフ

かつて、何者かに高位の幻術をかけられ、気が着いたら＊おりのなかにいる＊という経験をもつ。それすらネタにして小説をかけないものかと数ヶ月獄中で頭を悩ませていた。

とりあえず外に出られたリリーは、相棒の妖精たちとともに、新たな物語のネタを求めて再び旅立つのであった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟