

キャラクター名
リアル:レヴィ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------------------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | ブラックドッグ ハヌマーン | | ワークス | 傭兵 | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | 14 | 性別 | 女の子 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | | 初期侵食率 | 16 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 軍事 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----------------|---------|---------|-----|-------|---|
| デモンズシールド | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| 遺産継承者:聖剣の王者(RW) | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 2 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|------|----|------------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| フルインストール | 4 | 5+1 | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動 | 100%/1S:1回 | |
| 効果: R中のあらゆる判定ダイス+[Lv×3]/組み合わせ不可/1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| メカニカルアクション | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 1SC:Lv回 | |
| 効果: マイナーでエフェクト以外の行動を一つ行える。1シーンLv回 | | | | | | | | |
| ライトスピード | 1 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 100%/1S:1回 | |
| 効果: 1回のメインプロセスでMJを2回行える/判定をC値+1する/1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| コンセ:ハヌマーン | 3 | 2 | MJ | - | - | - | - | |
| 効果: C値-Lv(下限値7) | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | MJ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 全力移動後白兵攻撃を行う。 | | | | | | | | |
| リミットリリース | 1 | 6 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100%/1S:1回 | |
| 効果: C値-1(下限値5)/判定直前使用/1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| タッピング&オンエア | ★ | 1 | MJ | 至近 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果: ハッキング | | | | | | | | |
| 電波障害 | ★ | | MJ | 視界 | シーン | 自動 | | |
| 効果: 電波攪乱 | | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 水面だろろうが壁だろろうが走り抜けられる。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

基本ルルプ1.2+上級+EA+RM+RW