

キャラクター名  
 ジルサンダー・I・コードウェル

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生/マスターレイス
	ウロボロス					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	61 %	
出自	実験体	経験	兄弟/姉妹	邂逅	欲望：世界を築く	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	13
精神	4	1	3	1		9	戦闘移動	18
社会	0	0	1			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	UGN	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス：コードウェルの子P		N		
ソフィア・L・コードウェルP 執着	N	偏愛		
カイン・A・コードウェルP 親近感	N	偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P： 4 残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： クリティカル値-Lv (下限値7)								
原初の赤：氷の塔	7	9	メジャー	視界	範/選	RC	-	
効果： 攻撃力Lv×3 同エンゲージ攻撃不可								
螺旋の悪魔	7	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃力Lv×3 暴走を受ける								
原初の青：光の衣	1		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： リアクションのクリティカル値+1								
原初の白：時間凍結	1		イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果： 追加行動 HP-20								
原初の黒：インフェルノ	1		メジャー	視界	単体	シンドローム	100↑	
効果： 行動済みにさせる								
原初の黒：時の棺	1		オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定を失敗させる								
原初の虚：ブリッククリーク	1		イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果： 追加行動させる								
原初の黄：加速装置	3		セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 行動値+Lv×4								
原初の紫：デビルストリング	3		オート	視界	単体	自動	-	
効果： 制限「-」のオートアクションを打ち消す								
果て無き円環	1		常時	至近	自身	自動	ピュア	
効果： 原初系をもう一個取得								
背徳の理	3		オート	至近	自身	自動	-	
効果： ダイスを+Lv×2								
破壊の渦動	1		オート	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中装甲無視								

「おいおい、ちょっと待て、待てって。な？ここは穏便にこうぜ。な？(敵をなぎ払いつつ)」

●概要  
 PC想定マスターレイス  
 いつか使いたいな(もはや無理)

耐えられなくなって高経験点仕様の複製キャラシにしたなら  
 とてPCでは使えないことに(どうしてこうなった)  
 でも、作成は楽しかったんで後悔はないさ！(アへ顔)

高経験点シナリオ作成時にボスと模擬戦してもらおう

●プロフィール  
 くせっ毛っぽい金髪と青の瞳  
 引き締まった長身痩躯が特徴的なマスターレイス君  
 なんか、海外のイケメン風味かな(違いますねはい)

性格はアニキ分よりでフランクな感じ  
 祭りごとが大好きで週一でパーティーしないと、つまらなくて死んでしまうと公言している。

