

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	23	6	17	6	8
ボーナス	3	4	7	2	5	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	9	2	7	2	2

HP	63
MP	53
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部									
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	9	0	2	16	8
スキル	フェイス:ダグデモア スペシャルイズ ウェポンフォーカス		5	10				2	
その他									
総計(右)			11	17					
総計(左)			11	17	9	11	2	18	7
総計(両)			11	24					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	6	1	1	8	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション
バックパック	MPポーション
ベルトポーチ	MPポーション
ポーションホルダー	MPポーション
	MPポーション
HPポーション	
HPポーション	万能薬
HPポーション	万能薬
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 17
 最大重量: 21
 所持金: 457
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャルイズ:短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SL。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1D。								
AM:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 短剣を用いた命中判定+1D。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/シ	
効果: スキル宣言時、インタラプトする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 両手に短剣、鞭を装備できる。命中、攻撃力、行動修正をすべて足した双武器として扱う。								
ワイドストーム	2	3	効果参照	-	自身	自動	-	
効果: タイミング:メジャー、判定:命中の武器攻撃を行うシーフ(と上級)のスキルと同時に使用。Dmg+[(SL)D]。								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器攻撃のDmg+5。								
ナイフパリィ	1	3	DR直後	-	自身	自動	1/防御	
効果: 物理Dmgを-[装備している武器の攻撃力合計]する。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用。判定達成値+[SL+2]。								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動	SL/シ	
効果: 白兵攻撃のDR直後にドロップロールを行う。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 罠探知判定+1D。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 罠解除判定+1D。								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 敏捷基本値+3。								

現在重量: 17
 最大重量: 21
 所持金: 457
 預金・借金:

