

キャラクター名
アジテーター

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	46

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
41: 神様	
52: 仮面	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	2	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		天啓 (号令)		ラピッド	2	効果参照	ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		神の一手 (死の手)		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		ガスマスク (エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ一つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		隠し腕 (よぶんうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		祝福された剣 (ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定-1
胴		十字架		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1