

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	不明
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自(効果)	特定用途プロトタイプ			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	9	9	9	9	13	6
ボーナス	6	3	3	3	3	4	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	8	5	4	4	3	4	2

HP	66
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	プレストアプレート				-1	9			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	7	13
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他	オートガード					6	3		
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	0	1	29	8	5	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
ファーマシーハイHPポーション	
ファーマシーハイHPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
マジカルハイMPポーション	
マジカルハイMPポーション	

現在重量: 12
 最大重量: 19
 所持金: 1892
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アイアンクラッド	5	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	-	
効果: 物理ダメージを-[SL×3]する。								
カバームーブ	1	4	《カバリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《カバリング》の射程を「射程: 20m」に変更する。ただしスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
オートガード	3	3	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】に+ [SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。								
	1							
効果:								
カバリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバールを行う。行動済みでもカバールを行うことができ、未行動時にカバールを行っても行動済みにならない。								
アイアンカバー	3	3	《カバリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+ [選択した武器の「重量」]する。								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。								
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: HPポーション5個かハイHPポーション2個を取得する。								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: MPポーション5個かハイMPポーション2個を取得する。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

冒険者の負担を減らす為、低コストで味方を守ることをコンセプトに設計されたプロトタイプ。自己修復機能を持った壱式はコストがかかるため、ポーション作成機能を持ったタイプの試作機として造られた。一定の成果が確認できた為、廃棄処分となる所だったが、廃棄コスト削減のため制御機能をアップデートし冒険者の手助けという名目で自由になった。