

キャラクター名

ミサキ（神崎 美咲）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	19歳
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	79

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	滅んだ世界	
		いじめ	
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	1	3
		シスター	かつて親しかった年上のシスター。優しい、宗教系の知識も開放する
		名前	
		故郷	
		シェルター	一万人前後が入りそうだけど、人の気配がない・・・？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
写真（家族）	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
かなで	友情	1	①②③④⑤	
千家 ざくろ	依存	2	①②③④⑤	
レイナ	対抗	2	①②③④⑤	
写真（シスター）	依存	0	①②③④⑤	シスターと他3人が写った写真。私たちは知り合いだった...？
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1+爆発+連撃1
胴		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 2 +切断+連撃1
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
サブクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		発頭		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1．
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自分のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
頭		のうみそ		オート	-	-	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	-	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	-	-	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	-	-	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもパーツは損傷しない。
胴		写真（家族）		オート	-	-	破壊された場合、狂気点+1点。