

キャラクター名

ミサキ（神崎 美咲）

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|-----|
| ポジション | オートマトン | 享年 | 19歳 |
| メインクラス | ゴシック | 暗示 | 渴望 |
| サブクラス | タナトス | 寵愛点 | 79 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 2 | 3 |
| 変異 | 1 | 0 | 1 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---------------------------------|
| 滅んだ世界 | |
| いじめ | |
| シスター | かつて親しかった年上のシスター。優しい、宗教系の知識も開放する |
| 名前 | |
| 故郷 | |
| シェルター | 一万人前後が入りそうだけど、人の気配がない・・・？ |
| | |

| 未練 | | | | | | |
|----------|----|-----|-------|----------------------------|--|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ | | |
| 写真（家族） | 依存 | 0 | ①②③④⑤ | パートとして所持。破壊で狂気点+1 | | |
| かなで | 友情 | 1 | ①②③④⑤ | | | |
| 千家 ざくろ | 依存 | 2 | ①②③④⑤ | | | |
| レイナ | 対抗 | 2 | ①②③④⑤ | | | |
| 写真（シスター） | 依存 | 0 | ①②③④⑤ | シスターと他3人が写った写真。私たちは知り合った…？ | | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | | | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | ラピッド | 2 | 0~2 | 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。 |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 2 | 2~3 | 射撃攻撃1+爆発+連撃1 |
| 胴 | | 単分子纖維 | | アクション | 2 | 0~1 | 白兵攻撃2+切斷+連撃1 |
| 脚 | | パイルバンカー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2、この攻撃に対して「防護」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| サブクラス | | 死神 | | オート | - | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| サブクラス | | 殺劇 | | オート | 0 | 自身 | ハトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。 |
| ポジション | | 煉獄の檻 | | オート | 0 | 自身 | ハトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。 |
| メインクラス | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷した基本/パート1つを修復する。 |
| 脚 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 自身 | 自分がダメージを与えた際にのみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2 |
| メインクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。 |
| 頭 | | 発顎 | | ラピッド | 0 | 0 | 自身に対しては使用不可。移動1。 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| メインクラス | | 捕食者 | | ダメージ | 2 | 0 | 自分のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | - | - | |
| 胴 | | はらわた | | オート | - | - | |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 頭 | | のうみぞ | | オート | - | - | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | - | - | 最大行動値+1 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | - | - | 最大行動値+1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | - | - | 最大行動値+1。このパートを行動判定で使用した際、大失敗してもパートは損傷しない。 |
| 胴 | | 写真（家族） | | オート | - | - | 破壊された場合、狂気点+1点。 |