キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	102000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	31		46	7
		敏捷度	10	20		35	5
体	6	筋力	10	16		32	5
		生命力	10	22		38	6
心	10	知力	10	36		56	9
		精神力	10	25		45	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
コンジャラー	8		
フェアリーテイマー	15		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	18	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	18	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 20	10	18	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 340 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
114

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	17			
妖精魔法	15	24			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟