

キャラクター名
佐竹 アイ子 (81)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	主婦
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	17		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器(トボックス)	P	N		
亡夫	P 憧憬	N 不安		
春日恭二	P 庇護	N 憐憫		
	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナ	至近	自身	-自動	-	
効果: 銃(射撃, 攻+lv(5)+4)								
スナイパーウェポン	5	2	マイナ	至近	自身	-自動	-	
効果: ↑射程視界/同インゲージ不可, 達成値lv(5)*2								
ダブルクリエイト	1	3	マイナ	至近	自身	-自動	-	
効果: ↑を*2								
マルチウェポン	5	3	ハイ/ミジャー	武器	-	白/射	-	
効果: ↑を合計, 判定達成値影響なし								
ヴァリアブルウェポン	1	3	ハイ/ミジャ	武器	-	白/射	リミット	
効果: ↑さらに武器をひとつつかう								
魔弾の悪魔	3	4	オート	至近	自身	-自動	リミット	
効果: ↑射撃達+10 シリカlv回								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	-自動	100↑	
効果: 達+lv(5→6)*3, ラウンド1回								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	-自動	100↑	
効果: ダメージ+lv(3→4)D								
零距离射撃	1	2	ハイ/ミジャー	至近	-	射	-	
効果: 達+lv(1)d, 射程至近, 同インゲージ可								
コンセントレイトノイマン	2							
効果: いつもの								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

STR5 CON5 DEX12 SIZ9 POW18 APP14 INT18 EDU18
夫を亡くして寂しいけれどそれはそれとして人生を謳歌している

いきなりオーヴァードになったけれどそれはそれとして人生を謳歌している
S市支部所属のエージェント

1年経って箱根支部精鋭エージェントまで上り詰めたがそれはそれとして人生を謳歌している
Dロイスとモルフェウスが生えた

1d10 //登場判定
+HP-
+侵蝕+
ハンドレッドガンズ+スナイパーウェポン+ダブルクリエイト+マルチウェポン //侵蝕10
(+魔弾の悪魔【オート】)達成値+10//侵蝕4
5dx+37@8 //59↓コンセ+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン//侵蝕8
5dx+37@8 //59↓コンセ+零距离射撃+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン//侵蝕10 達成値+1d
d+28 //59↓
6dx+37@8 //60↑コンセ+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン//侵蝕8
6dx+37@8 //60↑コンセ+零距离射撃+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン//侵蝕10 達成値+1d
d+28 //60↑
7dx+37@8 //80↑コンセ+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン//侵蝕8
7dx+37@8 //80↑コンセ+零距离射撃+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン//侵蝕10 達成値+1d