キャラクター名

ヒロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	22
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
97．死後の世界	あなたは死んだ、それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た…そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ……。
68．絵	描きかけの絵があった。描き上げたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとても素晴らしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはいけないのに……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カエデ	保護	3	①②③④⑤	
ユウ	依存	3	①②③④⑤	
サクラ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の織		オート	_	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		死の舞踏		ダメージ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	_	自身	このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		銃神		オート	_	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート	_	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	_	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リフレックス		オート	_	自身	最大行動値+1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		こぶし		ジャッジ	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1[最低0]
胴		はらわた		オート	_	_	_
胴		はらわた		オート	_	_	_
胴		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		たからもの[鍵]		オート	_	自身	任意の狂気点-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、 この移動に対して「移動妨害」はすべて無効