キャラクター名

ハイリ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
亡者	
物語	
現地徴兵	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドクト	独占	3	①②③④⑤	
サイカ	対抗	3	①②③④⑤	
しし	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵+切断+連撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		たからもの（帽子）		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に白兵・肉弾+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	任意	自身	行動判定・攻撃判定・切断判定
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを一つ修復する。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。毎ターン、戦闘終了時任意パーツが損傷。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃時に出目+1出来る